# Taak 2 Eenvoudige Testrapportage

**Uitleg voor tester**

1. Vermeld alle objecten in de kolom ‘Getest object’.
2. Test het object aan de hand van het functioneel ontwerp.
3. Geef aan of het object voldoet aan de beschrijving in het ontwerp.
4. Vermeld opmerkingen, bijvoorbeeld wat er niet werkt of eventuele verbeter punten

**Uitleg voor ontwikkelaar**

1. Stel eventuele fouten zelf vast.
2. Los de vermelde fouten op en noteer hoe je dat hebt gedaan.
3. Bestudeer verbeterpunten en bepaal of ze doorgevoerd moeten worden.
4. Voer de verbeterpunt door als daar tijd voor is.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *In te vullen door tester* | | | *In te vullen door ontwikkelaar* | |
| **Getest object** | **Voldoet aan ontwerp [Ja/Nee]** | **Opmerkingen** | **Oplossing** | **Verwerkt en getest**  **[Ja/Nee]** |
| Navigatie | Ja | Aanwezig |  |  |
| Invoer | Ja | Goed |  |  |
| Tekst en Grammatica | Ja | Klopt |  |  |
| Functionaliteit | Nee | Komt nog wel |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |